scorit
BRIDGE RESULTS

TeamMatch

Quick-Start für den Teammatch

scorit.ch/team

Mit der Kamera scannen – keine App, kein Login

Team A = Heimteam · **Team B** = Gastteam

Tisch 1: A sitzt NS · B sitzt OW

Tisch 2: B sitzt NS · A sitzt OW

4 Smartphones: je 1 Spieler pro Paar erfasst

1 Match anlegen

HEIMTEAM

QR-Code links scannen, **Match anlegen** tippen. Teamnamen und Boards wählen, falls verlangt **FSB-Blatt: Mit**.

2 Einladen & Spieler

BEIDE TEAMS

Gastteam scannt den Einladungs-QR und tippt **Match akzeptieren**. Jedes Team erfasst seine 4 Spieler (mit FSB-Blatt: Vorname, Name, FSB-Nr., Captain).

3 Geräte verteilen

PRO PAAR 1 SMARTPHONE

Auf der Teamseite: **Auf diesem Gerät erfassen** – oder das andere Paar scannt seinen QR-Code.

4 Boards erfassen

AN BEIDEN TISCHEN

Board antippen: Kontrakt, Alleinspieler, Ausspiel (freiwillig), Resultat → **Speichern**. Ausgepasst: **Pass**.

5 Halbzeitwechsel

WENN ALLE BOARDS GRÜN

Gastteam wechselt mit den Smartphones den Tisch. Je Team **Aufstellung bestätigen** (Ersatzspieler möglich) – dann startet die 2. Halbzeit.

6 Freigeben & abschliessen

JE 1 SPIELER PRO TEAM

Freigeben → Rekapitulation prüfen → **OK** (= Visierung). Dann PDF öffnen, per E-Mail senden; FSB-Blatt an die verlangte Adresse.

Farben in der Board-Liste

- Gelb – erst eine Seite hat erfasst
- Grün – beide Eingaben stimmen überein
- Rot – Abweichung: Board öffnen, klären, korrigieren

Wenn etwas schiefgeht

Seite geschlossen? scorit.ch/team öffnen → „Deine Matches auf diesem Gerät“.

Anderes Gerät? Match-ID eingeben → „Zur Teamseite“ → Team-PIN.

Notfall: QR „Wiedereinstieg“ beim Gegner scannen.